

# **MethodBLib**

Erwan Fouret

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> MethodBBLib		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Erwan Fouret	April 15, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MethodBBLib</b>	<b>1</b>
1.1	main . . . . .	1
1.2	Avertissements . . . . .	2
1.3	introduction . . . . .	2
1.4	Système requis . . . . .	3
1.5	installation . . . . .	3
1.6	Utilisation . . . . .	4
1.7	Tutoriels . . . . .	4
1.8	distribution . . . . .	5
1.9	Futur . . . . .	6
1.10	Bogues . . . . .	6
1.11	Historique . . . . .	7
1.12	Remerciements . . . . .	7
1.13	Auteur . . . . .	8

---

# Chapter 1

## MethodBBLib

### 1.1 main

Fonctions de POO pour Blitz Basic 2 par Erwan Fouret

Avertissements  
Trucs légaux

Introduction  
Qu'est-ce que c'est ???

Système requis  
De quoi ai-je besoin ?

Installation  
Comment installer cette lib ?

Utilisation  
Que puis-je faire et comment ?

Tutoriels  
Je veux des exemples !

Distribution  
Aminet ...

Futur  
Demain ...

Bogues  
Il ne peut pas y avoir de bogues !

Historique  
Hier ...

Remerciements  
Merci !!!

Auteur  
MOI !!!

---

Longue vie aux FREEwares !

## 1.2 Avertissements

Avertissements

~~~~~

Vous utilisez MethodBBLib à vos risques et périls ! L'auteur décline toute responsabilité quant à d'éventuels dommages causés à l'utilisateur, à ses logiciels ou à son matériel .

Ceci est un FREEware !!! Vous pouvez l'utiliser et le distribuer librement tant que vous ne modifiez pas la distribution et que vous ne gagnez pas d'argent avec .

Si vous utilisez cette bibliothèque dans votre programme, veuillez mettre mon nom quelque part dans la documentation et dans le programme lui-même . Votre programme DOIT être un freeware . Merci !

Si vous voulez m'envoyer quelque chose pour m'encourager, FAITES-LE !

Introduction

Sommaire

## 1.3 introduction

Introduction

~~~~~

Si vous voulez programmer des applications MUI ou des applications utilisant les DataTypes avec le Blitz Basic 2, vous verrez qu'une commande manque : DoMethod ! Pour les DataTypes, DoGadgetMethodA de l'intuition.library est utilisable, mais cette fonction n'est pas facile à utiliser car vous avez à utiliser les tags . Pour MUI, DoGadgetMethodA est inutilisable . La commande DoMethod d'amiga.lib est donc indispensable ! De plus, vous pouvez l'utiliser sans structure tags ni quoi que ce soit du même genre, vous pouvez l'utiliser comme en C ! La fonction DoMethodA est aussi présente pour compatibilité .

Vous pouvez maintenant utiliser les gadgets BOOPSI, MUI et les DataTypes dans vos programmes Blitz 2 ! Deux exemples sont donnés afin de montrer comment utiliser la commande DoMethod avec les DT et MUI .

J'ai ajouté les fonctions DoSuperMethod, DoSuperMerhoda, CoerceMethod, CoerceMethodA et SetSuperAttrs afin de permettre aux utilisateurs de faire de la POO (Programmation Orientée Objet) .

Systeme requis

Avertissements

Sommaire

## 1.4 Systeme requis

Systeme requis

~~~~~

- Un Amiga, bien sûr !
- Blitz Basic 2 (n'importe quelle version)

Si vous voulez utiliser les DataTypes, vous aurez besoin du Kickstart 3.0+ .

Afin de programmer des applications MUI, veuillez télécharger mui38dev-bb2 dans le répertoire dev/mui sur Aminet .

C'est tout ! Même un Amiga 1000 peut utiliser MethodBBLib !

Installation

Introduction

Sommaire

## 1.5 installation

Installation

~~~~~

- Lancer Blitz Basic 2
  - PROJECT->LOAD (OU Amiga Droite + L)
  - Charger le fichier "Userlibs/MethodBBLib.asc"
  - Remplacez le "xx" par un numéro de bibliothèque libre (voir plus loin)
  - COMPILER->OPTIONS (OO Amiga Droite + O)
  - Activez seulement "Make Smallest Code"
  - Activez "Resident" et tapez blitzlibs:libmacs.res
  - Cliquez sur OK
  - PROJECT->SAVE (OO Amiga Droite + S)
  - Sauvez le en "MethodBBLib.bb2" par exemple .
  - COMPILER->CREATE FILE (OU Amiga Droite + E)
  - Choisissez "Blitzlibs:Userlibs/MethodBBLib.obj" ou "Blitzlibs:OtherLibs/MethodBBLib.obj"
  - Cliquez sur OK
  - Refaites votre deflibs et relancez le blitz
-

Ça y est! Vous l'avez fait! Maintenant tapez "domethod" et appuyez sur la touche "Help" . Le mot "DoMethod" doit apparaître, sinon écrivez moi.

Pour le numéro de bibliothèque libre, regardez le fichier "libnums" si vous l'avez et si vous le mettez à jour régulièrement, sinon essayez un nombre entre 0 et 40 .

Si vous avez le SuperTed de RWE, vous pouvez le guide dédié. Copiez juste le fichier "MethodBBLibd.guide" en "Blitz2:REDHelp/AcidGuides/". Puis, éditez le fichier "Blitz2:RedHelp/RedHelp.dat" avec n'importe quel éditeur (ed par exemple) et ajoutez la ligne :

```
00XX Blitz2:REDHelp/AcidGuides/MethodBBLibd.guide
```

En remplaçant XX par le numéro de bibliothèque choisi.

Cette documentation supplémentaire est pour l'instant uniquement en anglais. Si vous désirez qu'elle soit traduite dans une prochaine version, faites-le moi savoir!

Utilisation

Systeme requis

Sommaire

## 1.6 Utilisation

Utilisation

~~~~~

Cette section est maintenant contenue dans un guide dédié (en anglais). Si vous voulez l'ouvrir maintenant, cliquez ici ->

Tutoriels

Installation

Sommaire

## 1.7 Tutoriels

Tutoriels

~~~~~

Premier Exemple : Sound DataType

- Lancez Blitz Basic 2
  - PROJECT->LOAD (OU Amiga Droite + L)
  - Sélectionnez le fichier "Examples/DTSoundExample.asc"
  - PROJECT->SAVE (OU Amiga droite + S)
-

- Sélectionnez "DTSoundExample.bb2" par exemple
- COMPILER->CREATE FILE (OU Amiga Droite + E)
- Sélectionnez "C:PlayDTSound" par exemple
- Ouvrez un shell
- Tapez "PlayDTSound nom\_d'un\_son" en remplaçant nom\_d'un\_son par le nom d'un son
- Ecoutez!

Second Exemple : MUI

Vous devez d'abord télécharger la version de développement de MUI pour Blitz basic 2 (dev/mui/mui38dev-bb2.lha) . Installez le (Voir la doc) .

- Lancez Blitz Basic 2
- PROJECT->LOAD (OU Amiga Droite + L)
- Sélectionnez le fichier "Exemples/MUIExample.asc"
- PROJECT->SAVE (OU Amiga Droite + S)
- Sélectionnez "MUIExample.bb2" par exemple
- COMPILER->CREATE FILE (OU Amiga Droite + E)
- Sélectionnez "RAM:MUITest" par exemple
- Ouvrez la RAM Disk ou un shell
- Lancez MUITest
- Ça y est!

Troisième Exemple : Picture Datatype

- Lancez Blitz Basic 2
- PROJECT->LOAD (OU Amiga Droite + L)
- Sélectionnez le fichier "Exemples/DTPictureExample.asc"
- COMPILER->OPTIONS (OU Amiga Droite + O)
- Activez "Resident" et tapez blitzlibs:amigalibs.res
- Cliquez sur OK
- PROJECT->SAVE (OU Amiga droite + S)
- Sélectionnez "DTPictureExample.bb2" par exemple
- COMPILER->CREATE FILE (OU Amiga Droite + E)
- Sélectionnez "C:ShowDTPic" par exemple
- Ouvrez un shell
- Tapez "ShowDTPic nom\_d'une\_image" en remplaçant nom\_d'une\_image par le nom d'une image
- Admirez!

Distribution

Utilisation

Sommaire

## 1.8 distribution

Distribution

~~~~~

Cette archive peut être distribuée sur les CDs Aminet et sur tous les supports tant que :

- Aucune partie de cette archive N'EST PAS modifiée D'AUCUNE MANIERE
- Aucune somme d'argent n'est gagné pour la copie
- Le programme est distribué sous forme de l'archive lha originale
- Si vous voulez l'utiliser dans un produit du D.P., veuillez me contacter d'abord .

N'oubliez pas que c'est un FREEware !

Futur

Tutoriels

Sommaire

## 1.9 Futur

Futur

~~~~~

- DTBBLib pour utiliser les datatypes beaucoup plus facilement.
- Un script Installer.

Si vous avez des idées, écrivez-moi maintenant !

Bogues

Distribution

Sommaire

## 1.10 Bogues

Bogues

~~~~~

Pour le moment, il n'y a pas de bogue, mais si vous en voyez un, écrivez-moi !

Histoire

Futur

Sommaire

---

## 1.11 Historique

### Historique

~~~~~

V1.4 : Une documentation dédiée plus détaillée et utilisable avec le SuperTed (de RWE)

La commande VarArgs() a été ajoutée par Julian Kinraid.

V1.3 : Une doc en français!

Un autre exemple : picture datatype!

V1.2 : La doc a changé encore un peu .

Fonctions POO ajoutées .

Maintenant son nom est : MethodBBLib .

V1.1 : Un exemple de plus .

Plus de commentaires dans les exemples .

La doc a changé un peu .

V1.0 : Première version .

Remerciements

Bogues

Sommaire

## 1.12 Remerciements

### Remerciements

~~~~~

Je veux remercier :

ACIDSSoftware pour le Blitz Basic 2

Stefan Stuntz pour MUI

Amiga News pour les exemples

RWE pour le SuperTed (dans le Blitz Support Suite)

Julian Kinraid pour l'idée (et le code) de VarArgs()

Pour m'avoir donné des idées :

Stefan Giordano

Andreas Håkansson

Rupert Henson

Mathieu Chênebit

Tous les créateurs de FREEwares!

Histoire

Auteur

Sommaire

## 1.13 Auteur

Auteur

~~~~~

Contactez moi ! Mon adresse e-mail est :

erwan.fouret@wanadoo.fr

Retrouvez-moi sur IRC :

Pseudo : WanOO --- Serveur : DALNet (irc.dal.net) --- Canal : #AmigaFr

J'adore les FREEwares (GRATUIT !) . Utilisez et faites des FREEwares !

Erwan Fouret

Histoire

Sommaire

---